HM FORMATION

Programme de formation

Sketchup perfectionnement

Durée : 14h

Objectifs : Dessiner et structurer des objets complexes en 3D : travailler les rendus avec les textures, utiliser le bac à sable pour modeler et donner du volume aux terrains, gérer la bibliothèque de texture.

Pré-requis :

- Connaître les fonctions avancées de Sketchup : les outils pour dessiner et modifier des objets, les opérations booléennes, créer des composants, annoter un dessin, créer des calques et des plans de section.
- Une très bonne connexion internet est requise pour le format distanciel synchrone

Public : Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme), Design industriel (mobilier, Objet), Décorateur (Scénographe, Evènementiel, Stand), Paysagiste… .

Modalités techniques, pédagogique et d'encadrement :

En format présentiel : mise en place d'un bureau / salle équipé par l'apprenant / client. La formation peut également se dérouler dans nos locaux (dans ce cas mis à disposition si nécessaire d'un ordinateur équipé par HM Formation ainsi que les équipements comme un video-projecteur et paperboard)

Dans le cas d'une formation sur site client / apprenant un entretien sera effectué par nos services afin de vérifier l'adéquation des moyens techniques avec la formation.

En format distanciel : synchrone avec le formateur via Zoom ou outil équivalent (télé-présentiel).

Alternance entre apports théoriques et applications pratiques sur ordinateur et logiciel Sketchup
Questionnaire d'évaluation en amont et en fin de formation
Méthode interactive et intuitive
Cas pratiques et études de cas, Quizz
Support Stagiaire

Modalités d'évaluation des connaissances ou d'appréciation des résultats de l'action de formation : Exercices pratiques complété par une auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Modalité d'évaluation de l'appréciation des participants : Fiche d'évaluation à chaud à l'issue de la formation. Et à froid plusieurs mois après la formation pour s'assurer de l'ancrage des acquis et du transfert de compétences en situation professionnelle.

Modalité de suivi de l'action de formation : Feuille d'émargement co-signée par demi-journée ou séance de formation.

Détail du programme :

DONNER DU VOLUME A VOS TERRAINS avec les outils Bac à sable

A partir de zéro / Modeler votre terrain / Créer un terrain à partir des contours / Retourner l'arête
Projeter une surface sur votre terrain / Tamponner votre terrain / Ajouter des détails / Modéliser un talus
Placer des arbres et des arbustes sur votre terrain

L'ENVIRONNEMENT DE VOTRE MODELE

Positionner son modèle sur la terre, choisir le jour et l'heure
Mettre dans le brouillard les bâtiments autours de votre projet, afin de mieux faire ressortir votre projet
Afficher ou pas les ombres / Choisir un style d'affichage

LES TEXTURES

Informations sur les textures / Problème de sens de la texture
Importer une texture à partir d'une image
Mettre à l'échelle une texture
Appliquer une texture sur un élément courbe
Projeter une texture
Positionner correctement une texture sur une face
Déplacer une texture sur toutes les parois où celle-ci est appliquée
Position, rotation, mise à l'échelle et déformation : maitriser les textures
Les punaises dans les textures
Texturer à partir de photos
Texturer un linteau en arc de cercle avec un plugin

RECUPERER ET AMELIORER UNE TEXTURE

Adresse de site pour télécharger des textures pour Sketchup
Travailler votre texture avec Photoshop : Réduire la taille de votre texture.
Uniformiser votre texture

GERER VOS BIBLIOTHEQUES DE TEXTURES

Rajouter une texture dans la palette par défaut de SketchUp

GAGNER DE LA VITESSE D'AFFICHAGE

DECOUVERTE D'ARTLANTIS

Utilisation et modification
Création de composants dynamiques modifiables
Mise en place des lumiéres naturelles et artificielles
Appliquer des matiéres et textures
Positionner des objets
Lancement du rendu

Sanction de la formation / Validation : Attestation de formation (L.6353-1 du Code du travail)