HM FORMATION

Programme de formation

AutoCAD 2D Toutes les bases

Durée : 35 h

Objectifs :

- Dessiner des plans en 2D : utiliser les outils de dessins, créer et modifier du texte et des cotations, créer et personnaliser des calques simples.

- Concevoir des plans avancés en 2D : créer et modifier des blocs, travailler avec les outils de dessins avancés, créer un bloc cartouche avec des attributs, créer et personnaliser des calques avancés.

Pré-requis :

- Connaissances de base du système d'exploitation Windows (Manipulation de fichiers et répertoires) et avoir des notions de dessin.
- Une très bonne connexion internet est requise pour le format distanciel synchrone

Public : Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme), Design industriel (mécanique, mobilier), Décorateur (Scénographe, Evénementiel, Stand), Paysagiste… .

Modalités techniques, pédagogique et d'encadrement :

En format présentiel : mise en place d'un bureau / salle équipé par l'apprenant / client. La formation peut également se dérouler dans nos locaux (dans ce cas mis à disposition si nécessaire d'un ordinateur équipé par HM Formation ainsi que les équipements comme un video-projecteur et paperboard)

Dans le cas d'une formation sur site client / apprenant un entretien sera effectué par nos services afin de vérifier l'adéquation des moyens techniques avec la formation.

En format distanciel : synchrone avec le formateur via Zoom ou outil équivalent (télé-présentiel).

Alternance entre apports théoriques et applications pratiques sur ordinateur et logiciel Autocad
Questionnaire d'évaluation en amont et en fin de formation
Méthode interactive et intuitive
Cas pratiques et études de cas, Quizz
Support Stagiaire

Modalités d'évaluation des connaissances ou d'appréciation des résultats de l'action de formation : Exercices pratiques complété par une auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Modalité d'évaluation de l'appréciation des participants : Fiche d'évaluation à chaud à l'issue de la formation. Et à froid plusieurs mois après la formation pour s'assurer de l'ancrage des acquis et du transfert de compétences en situation professionnelle.

Modalité de suivi de l'action de formation : Feuille d'émargement co-signée par demi-journée ou séance de formation.

Détail du programme :

INTERFACE UTILISATEUR

Présentation et gestion d'affichage des outils de l'application :
Menu de l'application / Ruban, Barres d'outils, Menus déroulants ou Contextuels / La fenêtre de texte, la ligne de commande
La barre d'état, la Barre de navigation / Présentation du système de coordonnées utilisateur (SCU)
Personnaliser votre environnement de travail :
Choisir son espace de travail / Personnaliser les couleurs de l'environnement et l'affichage du curseur

DEMARRER UN NOUVEAU DESSIN

Choisir un gabarit
Paramétrer votre fichier avant de dessiner :
Spécifier l'unité de mise à l'échelle du contenu inséré et le type et précision de vos longueurs
Créer et définir : les propriétés de vos calques, vos styles de texte, vos styles de cote
Récupérer les types de ligne nécessaires à votre dessin

ENREGISTRER VOTRE TRAVAIL

Enregistrer votre dessin
Paramétrer vos sauvegardes automatiques

LES OUTILS POUR DESSINER

Sélectionner les objets / Rappeler la dernière commande /Les différentes possibilités de spécifier la position d'un point en 2D (coordonnées) Zooms : Avant- Arrière (Molette), Etendu (double clic molette),
Panoramique
Outils d'aides au dessin :
Accrochage objets, Epaisseurs des lignes, Ortho,
Polaire, Repérage objets, Propriétés rapides
Dessin :
Ligne, Droite, Demi-droite, Polyligne, Rectangle, Arcs,
Cercle, Hachures
Modification :
Copier, Décaler, Miroir, Déplacer, Rotation, Raccord,
Chanfrein, Décomposer, Modifier polyligne, Mettre en premier ou arrière-plan, Modifier les hachures, Utiliser les poignées des objets sélectionnés (Etirer, Ajouter sommet, Convertir en arc)

LES OUTILS D'ANNOTATIONS

Textes : Création et modification d'un texte sur une seule ligne /Utilisation de styles de texte
Cotations : Créer, modifier un style de cote. Créer ou modifier une cote : Linéaire, Alignée, Angulaire,
Longueur d'arc, Rayon, Diamètre

LES CALQUES

Gestionnaire des propriétés des calques :
Gérer vos calques : Créer un calque, Nommer et renommer, Trier, Supprimer
Personnaliser : Couleur, Type de ligne, Epaisseur de ligne, Transparence, Tracer
Travailler avec la liste de vos calques dans le ruban
début:
Définir courant, Activer ou Désactiver, Geler ou Libérer,
Verrouiller ou Déverrouiller, Changer la couleur,
Changer un objet de calque
Les outils calques :
Rendre le calque de l'objet courant, Copier, Précédent,
Isoler, Associer, Geler, Inactif, Activer tous les calques,

Libérer tous les calques

METTRE EN PLACE VOS IMPRESSIONS

Processus de création d'une présentation avec l'assistant créer une présentation
Choisir une imprimante ou un traceur, un format de papier et son orientation
Créer une fenêtre dans votre présentation (masquer ou pas les contours de cette fenêtre)
Mettre à l'échelle et positionner votre plan dans la fenêtre et la verrouiller

INTERFACE UTILISATEUR

Déterminer la représentation des points sur votre dessin
Vue rapide des présentations

ENREGISTRER ET SAUVEGARDER VOS DESSINS

Créer et gérer vos gabarits
Récupérer un fichier endommagé

LES OUTILS POUR DESSINER

Divers : Sélection rapide, Zoom fenêtre, Depuis, Milieu entre 2 points, Intersection projetée
Outils d'aides au dessin : Grille, Resol, Cycle de sélection, Afficher ou masquer la transparence, Point de repérage temporaire, Saisie dynamique
Dessin : Polygone, Ellipse, Spline, Hélice 2D, Gradient,
Contour, Main levée (MAINLEV), Point, Diviser,
Mesurer, Région
Modification :
Copier des objets :
Copier les objets imbriqués, Réseau: rectangulaire,
Polaire, le long d'une trajectoire
Déplacement des objets
- Etirer, Modifier l'espace, Aligner, Inverser
Modifier la forme des objets
- Ajuster, Prolonger, Echelle, Modifier longueur,
Modifier Spline,Réseau, Modifier Réseau
Assembler ou désassembler des objets -
Fusionner les courbes, Coupure, Couper au niveau d'un point, Joindre
Modifier les propriétés d'objets
- Définir sur Du Calque

LES OUTILS D'ANNOTATIONS

Cotations : Créer ou modifier une cote : Coupure, Ajuster l'espacement, Cotation rapide, Continuer, Ligne de base, Cotation rapide, Ligne raccourcie

LES CALQUES

Les outils calques :Remplacer par le calque courant, copier les objets dans un nouveau calque, Fusion,
Transparence
Les états des calques : Enregistrer, Modifier, Restaurer

LES BLOCS

Pourquoi utiliser des blocs dans votre dessin et
Précautions à prendre pour créer un bloc

Différences entre les commandes BLOC et WBLOC
Les outils: Insérer, Editer, Décomposer, Diviser

LES ATTRIBUTS

Créer un bloc cartouche comprenant des attributs
Modifier un attribut, modifier le contenu de la saisie d'un attribut
Variable système: ATTDIA

GESTION DE VOS IMPRESSIONS

Créer une présentation composée de plusieurs fenêtres
Personnaliser pour chaque fenêtre les propriétés des calques : Gel de la fenêtre, Couleur de fenêtre, Type de ligne de fenêtre, Epaisseur de ligne de fenêtre, Transparence de la fenêtre, Echelle
Insérer un cartouche avec attribut sur une présentation
Insérer un logo ou une photo dans votre cartouche

OUTILS DE MESURE

Distance, Surface, Périmètre

Sanction de la formation : Attestation de formation (L.6353-1 du Code du travail)