HM FORMATION

Programme de formation
RHINO 3D initiation

Durée : 14h

Domaine : CAO

Objectifs : Savoir modéliser et modifier des volumes et des surfaces pour créer des rendus photoréalistes, des plans techniques ou des sorties d'imprimante 3D.

Pré-requis :

- Une connaissance de l'environnement informatique est souhaitable, mais il n'y a pas de pré-requis nécessaire.
- Une très bonne connexion internet est requise pour le format distanciel synchrone

Public : Cette formation s'adresse à toute personne désireuse de modéliser en 3D sous Rhino.

Modalités techniques, pédagogique et d'encadrement :

En format présentiel : mise en place d'un bureau / salle équipé par l'apprenant / client. La formation peut également se dérouler dans nos locaux (dans ce cas mis à disposition si nécessaire d'un ordinateur équipé par HM Formation ainsi que les équipements comme un video-projecteur et paperboard)

Dans le cas d'une formation sur site client / apprenant un entretien sera effectué par nos services afin de vérifier l'adéquation des moyens techniques avec la formation.

En format distanciel : synchrone avec le formateur via Zoom ou outil équivalent (télé-présentiel).

Alternance entre apports théoriques et applications pratiques sur ordinateur et logiciel Rhino 3D
Questionnaire d'évaluation en amont et en fin de formation
Méthode interactive et intuitive
Cas pratiques et études de cas, Quizz
Support Stagiaire

Modalités d'évaluation des connaissances ou d'appréciation des résultats de l'action de formation : Exercices pratiques complété par une auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Modalité d'évaluation de l'appréciation des participants : Fiche d'évaluation à chaud à l'issue de la formation. Et à froid plusieurs mois après la formation pour s'assurer de l'ancrage des acquis et du transfert de compétences en situation professionnelle.

Modalité de suivi de l'action de formation : Feuille d'émargement co-signée par demi-journée ou séance de formation.

Détail du programme :

INTRODUCTION

Pourquoi Rhino ?
L'interface et les barres d'outils

Les différentes vues
Sélection et mouvement des objets

MANIPULATION

Naviguer dans la vue Perspective (Rotation, Zoom)
Magnétisme, Ortho, Accrochage aux points
Utilisation des calques (nom, couleur)
Sélection d'objets ou de groupes d'objets

DESSIN EN 2D

Création de dessins avec des formes géométriques
Création de dessins avec des courbes de points
Edition des points de contrôles
Division, limitation et suppression de lignes

SOLIDES

Création de formes simples
Création d'un anneau
Création d'un anneau de section complexe par révolution

OUTILS DE TRANSFORMATION

Mise à l'échelle 1D, 2D, 3D, Rotation, Symétrie
Outils de manipulation des solides (Union, différence, intersection)

Sanction de la formation : Attestation de formation (L.6353-1 du Code du travail).