HM FORMATION

Programme de formation

Adobe XD

Consolidation et approfondissement

Vous aborderez les bases d'Adobe XD afin de concevoir des maquettes rapidement. Vous comprendrez des notions plus avancées telles que la grille de répétition ou encore les symboles. Vous créerez les premières maquettes de vos applications web et mobile et gèrerez l'interactivité de celles-ci.

Durée : 28 h

Objectifs :

- Comprendre l'intérêt d'Adobe XD
- Maîtriser l'interface du logiciel
- Conserver la ligne graphique
- Partager le prototype
- Mettre en place l'interactivité
- Identifier et utiliser une méthodologie optimisée dans la construction des fichiers Adobe XD, d'optimiser son workflow avec une sélection des meilleurs plugins Adobe XD et d'exporter et de partager vos projets UX/UI Design.

Pré- requis : Il est nécessaire de maîtriser Illustrator et / ou Photoshop pour suivre cette formation.

Public : Utilisateur Adobe XD

Modalités techniques, pédagogique et d'encadrement :

En format présentiel :

Mise en place d'un bureau / salle équipé par l'apprenant / client. La formation peut également se dérouler dans nos locaux (dans ce cas mis à disposition si nécessaire d'un ordinateur équipé par HM Formation ainsi que les équipements comme un video-projecteur et paperboard)

Dans le cas d'une formation sur site client / apprenant un entretien sera effectué par nos services afin de vérifier l'adéquation des moyens techniques avec la formation.

En format distanciel : cours donné en visio avec formateur

Si la formation se déroule dans l'entreprise, l'employeur s'engage à mettre à disposition de ses salariés tous les moyens nécessaires pour suivre sa formation en ligne (bureau, ordinateur, …)

Formation essentiellement pratique, basée sur des exercices de modélisation. Démonstration – application pas à pas
Questionnaire d'évaluation en amont et en fin de formation
Méthodes démonstratives sur logiciel Etudes de cas pratiques
Support stagiaire

Modalités d'évaluation des connaissances ou d'appréciation des résultats de l'action de formation : En continu durant la formation via des exercices pratiques ou cas pratiques complété par une auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Modalités d'évaluation de l'appréciation des participants : Questionnaire d'appréciation à chaud à l'issue de la formation afin de mesurer le niveau de satisfaction du participant à la formation ainsi que de mesurer le niveau d'accomplissement de ses objectifs à l'issue de la formation.
Et à froid plusieurs mois après la formation pour s'assurer de l'ancrage des acquis et du transfert de compétences en situation professionnelle.

Modalité de suivi de l'action de formation : Feuille d'émargement co-signée par demi-journée ou séance de formation.

Contenu détaillé de la formation :

Préambule sur Adobe XD

- Rappeler les fonctionnalités phares du logiciel Adobe XD, ses spécificités par rapport aux autres solutions
- Découvrir les dernières actualités du logiciel Adobe XD

Acquérir une méthodologie optimisée dans la construction de fichiers .xd

- Organiser son projet de l'UX à l'UI : web design vs app mobile
- Acquérir une bonne convention de nommage (fichiers, pages, artboards, calques, actifs, composants…)
- Mettre en place des grilles, des layouts et des repères
- Mettre en place des actifs (styles de couleurs et de textes)
- Créer des composants et exploiter les fonctionnalités de l'override (textes, images, composants imbriqués)
- Exploiter les contraintes de redimensionnement
- Organiser ses composants
- Ajouter et gérer des librairies partagées par plusieurs documents
- Profiter des ressources et modèles externes spécifiques à Adobe XD
- Profiter d'une sélection des meilleurs plugins et services spécifiques à Adobe XD

Optimiser votre workflow avec une sélection des meilleurs plugins Adobe XD

- Disposer de faux contenu (textes et images)
- Accéder directement aux banques d'images et d'icônes
- Créer et importer des contenus personnalisés (textes et images)
- Mettre à jour le contenu importé
- Renommer, réorganiser les calques et artboards en masse
- Automatiser les transformations des éléments sur les différents devices
- Automatiser les positions des éléments en fonction du contenu

Créer un prototype avancé avec des animations

- Définir le premier écran du prototype
- Ajouter différents états aux composants
- Maîtriser les différentes possibilités d'interactions et d'animations
- Insérer des interactions tactiles et/ou vocales
- Ajouter de la lecture audio ou vocale, des animations

Exporter et partager son projet Adobe XD

- Visionner ses écrans sur un mobile
- Exporter ses écrans en fichiers pdf, jpg et png ou sur le cloud
- Exporter les éléments pour la production (code et assets)
- Profiter des options de collaborations
- Exporter les éléments sur Zeplin

Focus expérience utilisateur

Les étapes de conception

- Le design d'interface.
- Utiliser les grilles de répétition.
- L'intégration de la charte graphique dans les wireframes.
- Harmoniser la conception (styles de texte, couleurs…).
- La gestion des différentes transitions et animations.
- Les méthodologies du prototypage rapide.

***Travaux pratiques** : incorporation de la charte graphique dans la conception d'une première maquette.*

Les outils de dessins et la gestion des textes

- La création de formes simples.
- La création des éléments vectoriels.
- Les icônes et les écrans de matériel.
- La saisie de texte.
- L'importation des fichiers textes.

***Travaux pratiques** : création de menus de navigation et de blocs de contenus avec les outils vectoriels.*

Le paramétrage des images et l'application des couleurs

- L'importation de fichier sources.
- La création de symboles.
- La gestion des calques.
- La création de nuanciers.

Travaux pratiques : importation de fichiers sources (Photoshop, Illustrator) et incorporation dans des calques.

L'interface d'application mobile et le prototypage

- La création des interfaces responsives.
- La conception d'une maquette détaillée.
- L'organisation des artboards.
- L'utilisation de l'inspecteur.
- Designer avec des UI-Kits.
- Les kits de design d'interfaces, Material Design.

***Travaux pratiques** : conception d'interface responsive pour les terminaux mobiles*

Propriétés partagées et communes

- Redimensionnement dynamique des composants.
- Créer deux écrans d'application mobile (connexion/inscription).

Partage des conceptions et des prototypes

- Le partage et la mise en place du test.
- Les commentaires et les ressources liées.

- Les tests de support mobile.

Travaux pratiques *: mise à disposition de partages et de tests utilisateur coté client.*

Sanction de la formation / Validation : Attestation de formation (L.6353-1 du Code du travail