HM FORMATION

Programme de formation

ZBrush Perfectionnement

Durée : 35 h

Objectifs :

- Se perfectionner et approfondir ses connaissances sur la modélisation des formes organiques (personnages, créatures...) ou hard surface (robots, armures...) en sculptant directement les surfaces 3D.

- Connaître les fonctionnalités avancées de ZBrush

Pré-requis :

- Connaitre les bases de ZBRUSH.
- Une très bonne connexion internet est requise pour le format distanciel synchrone

Public : Tout stagiaire ayant fait le stage ZBRUSH Initiation. Professionnel de la 3D voulant acquérir une bonne méthode et compléter ses connaissances de ZBRUSH. Autodidactes désirant passer à un niveau plus professionnel avec ZBRUSH

Modalités techniques, pédagogique et d'encadrement :

En format présentiel : mise en place d'un bureau / salle équipé par l'apprenant / client. La formation peut également se dérouler dans nos locaux (dans ce cas mis à disposition si nécessaire d'un ordinateur équipé par HM Formation ainsi que les équipements comme un video-projecteur et paperboard)

Dans le cas d'une formation sur site client / apprenant un entretien sera effectué par nos services afin de vérifier l'adéquation des moyens techniques avec la formation.

En format distanciel : synchrone avec le formateur via Zoom ou outil équivalent (télé-présentiel).

Alternance entre apports théoriques et applications pratiques sur ordinateur et Zbrush.
Cas pratiques et études de cas
Support / tutoriel Stagiaire

Modalités d'évaluation des connaissances ou d'appréciation des résultats de l'action de formation : En continue via des exercices applicatifs et/ou des ateliers de mise en pratique complétée par une auto-évaluation des acquis en fin de formation.

Modalité d'évaluation de l'appréciation des participants : Questionnaire d'appréciation à chaud à l'issue de la formation permettant de mesurer le niveau de satisfaction de l'apprenant et de son ressenti au niveau de l'atteinte de ses objectifs à l'issue de la

formation. Et à froid plusieurs mois après la formation pour s'assurer de l'ancrage des acquis et du transfert de compétences en situation professionnelle.

Modalité de suivi de l'action de formation : Feuille d'émargement co-signée par demi-journée ou séance de formation.

Contenu détaillé de la formation :

ZBrush en 3D

- Les primitives 3D avancée
- La Projection de Primitives avancée
- La modélisation polygonale avancée avec le ZModeleur
- Les ZSphères avancées
- Le Posing avec les ZSPheres
- La création de Brosses personnalisées
- La création de Curves personnalisées
- L'utilisation des masques complexes pour la 3D
- La fonction ZRemesher avancée
- Les réductions de polygones avec Decimation Master
- La passerelle avec les autres applications 3D
- Le plugin GOZ et ses interactions
- Les différents channels possible
- Le displacement
- Les normal maps
- Les autres Channels, color, bump, occlusion ambiante, etc…

La gestion avancée d'une scène complexe

- Les Tools en détail
- Les SUBtools et leurs interactions
- Les opérations sur les Tools et SUBTools
- Imports exports des Tools et des Modèles optimisés avec ZRemesher
- Les plugins d'imports exports FBX et STL
- Exporter pour l'impression 3D

Le rendu dans ZBrush

- Les lumières
- Les fibres Mesh
- Les Nanos Mesh
- Le rendu et ses réglages avancés

Les Zscripts

- Les Scripts

Sanction de la formation : Attestation de formation (L.6353-1 du Code du travail)